



## HiWi Stelle (BA/MA)

Lehrstuhl für Informatik 6, Datenmanagement

### “Konzeptionierung und Erstellung von Animationen mittels Motion Canvas für das ReProVide Projekt und den Skyshark Benchmark”

Im Rahmen des DFG geförderten Projektes “ReProVide” entwickeln wir ein System, das sowohl relationale als auch strombasierte Anfragen mittels eines Clusters aus sogenannten RPU’s (FPGA, SoC) ausführt. Für Demonstrationen und Präsentationen benötigen wir Animationen und Videos, die die Funktionsweise unseres Prototypens (Kr@ken) und unseres Benchmarks (Skyshark) eingängig vermitteln und komplexe Zusammenhänge verständlich darstellen. Dazu nutzen wir das Open Source Tool Motion Canvas (<https://motioncanvas.io/>). Hierbei können mittels HTML, CSS und TypeScript Animationen programmiert werden.

### Voraussetzungen

- Kenntnisse in der Webentwicklung HTML, CSS und TypeScript erforderlich
- Kreatives Denken und ein gutes Auge für Film und Animation



Lehrstuhl



Motion Canvas

Kontakt Daten: Maximilian Langohr, [Maximilian.Langohr@fau.de](mailto:Maximilian.Langohr@fau.de), [cs6.tf.fau.de/msl](http://cs6.tf.fau.de/msl)